PROJETO INTERDISCIPLINAR

**GUILHERME BARIONE - RA: 24026140**

**LUCAS SILVA MACIEL – RA: 24025942**

**LEONARDO SILVA – RA: 24026495**

**BRYAN MATOS – RA: 2026491**

**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

PROJETO LUIZÃO: MENINOS DA SAYB

O Projeto Luizão é uma iniciativa transformadora que busca oferecer uma alternativa positiva para crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social. Através das aulas de futebol, o projeto não apenas ensina habilidades esportivas, mas também promove valores essenciais como disciplina, respeito e trabalho em equipe. Ao proporcionar um ambiente seguro e acolhedor, o projeto ajuda esses jovens a desenvolverem sua autoestima e a se distanciarem de caminhos perigosos, mostrando que é possível construir um futuro melhor. Com o apoio e a dedicação de educadores, o Projeto Luizão se torna uma verdadeira ferramenta de inclusão e transformação social, impactando positivamente a vida de cada participante.

ODS 3: SAÚDE E BEM-ESTAR

O Nosso projeto se alinha diretamente ao ODS 3, que busca garantir a saúde e o bem-estar para todos, em todas as idades. Ao oferecer aulas de futebol, o projeto promove a prática de atividades físicas, fundamentais para a saúde física dos jovens, enquanto também foca na saúde mental e emocional. Através do esporte, as crianças e adolescentes aprendem valores essenciais como disciplina, respeito e trabalho em equipe, que contribuem para o fortalecimento da autoestima. Além disso, o ambiente seguro e acolhedor do projeto ajuda a reduzir o estresse e a promover um senso de pertencimento, afastando os participantes de caminhos perigosos. Assim, o Projeto Luizão não apenas combate a vulnerabilidade social, mas também se torna uma ferramenta eficaz de promoção da saúde e do bem-estar, contribuindo para um futuro mais saudável e inclusivo.

**f(x)=x3+80x2+20x**

**1º passo:** encontrar a primeira derivada: f′(x)=3x2+160x+20

**2º passo:** encontrar os pontos críticos da função que são:

e

**3º passo:** derivar pela segunda vez e verificar os pontos máximos e mínimos:

Ponto máximo:

Ponto mínimo:

Gráfico da função:

